

# ОТКРЫВАТЕЛЬ БОЛОТНЫХ МОСТКОВ



**СБЕРЕЖЕМ ВОДНОБОЛОТНЫЕ ТЕРРИТОРИИ! ПРИСОЕДИНЯЙСЯ!  
СОВМЕСТНЫЙ ЭСТОНСКО-ЛАТВИЙСКИЙ ПРОЕКТ «ОБРАТНО К ПРИРОДЕ!»**



Linking Estonia and Latvia.  
Part-financed by the European Regional Development Fund



European Union



Atbalstījusi  
Eiropas  
Savienība



**Цель игры:** Игроки познакомятся с одним из видов латвийских болотно-водных угодий – болотом, получат представление о разнообразии растений и животных, которых можно встретить на болотах, а также о значении болота в жизни человека. В ходе игры игроки смогут ознакомиться с правилами поведения – что можно и что нельзя делать на территории природного заказника. Игра направлена на развитие зрительного восприятия и возможности концентрации.

**Возраст игроков:** от 8 лет.  
**Участники:** от одного до трех участников или от одной до трех команд и ведущий игры.

**Правила игры:** Ведущий игры организует игру, следит за ее ходом, контролирует время и считает заработанные очки. Игра начинается с позиции СТАРТ. Каждый игрок разыгрывает номер остановки, с которой он и начнет играть. Игра состоит из 3 остановок. На каждой остановке игрок выполняет одно задание. Когда задание выполнено, игрок перемещается на следующую остановку по направлению стрелки. Время выполнения каждого задания 5 минут.

1-ая остановка. Игроку нужно расположить карточки (всего 22 карточки) с утверждениями о поведении и с утверждениями о действиях на территории природного заказника у МОЖНО или НЕЛЬЗЯ.

2-ая остановка. Нужно найти карточку с изображением животного, соответствующую описанию животного (15 карточек).

3-ья остановка. Нужно найти карточку с изображением растения, соответствующую описанию растения (15 карточек).

Ведущий игры засекает время, дает сигнал к началу и завершению каждого задания. После выполнения задания ведущий игры подсчитывает очки каждого игрока. За каждый правильный ответ игрок получает 1 очко. Максимально возможное количество очков – 52:

1-ая остановка – 22 очка,

2-ая остановка – 15 очков,

3-ья остановка – 15 очков.

Если игрок дает неправильный ответ, очко не засчитывается. Правильность ответов ведущий проверяет по контрольному листу. Игра окончена, когда участники выполнили задания на всех трех остановках. Ведущий игры подсчитывает полученные очки.

Победитель – это игрок, набравший наибольшее количество очков.

**В комплект игры входит:**

- игровое поле;
- 22 карточки с утверждениями о поведении и действиях на болоте;
- 15 карточек с изображениями растений и 15 карточек с их описаниями;
- 15 карточек с изображениями животных и 15 карточек с их описаниями;
- песочные часы;
- контрольные листы с правильными ответами;
- лист для записи результатов.

**Авторы игры:** Яунмарупская начальная школа; Монта Бубуце, Патриция Липая, Эдвартс Индарс, Янис Лейниекс

**Учителя-консультанты:** Зианида Спаде, Эвия Дренгере, Лаура Буравцова

**Авторы фотографий:** Арне Адер (Эстония), Илзе Чакаре, Дайга Сеглиня, Мартиныш Калниньш, Волдемарс Спрунгис, Велга Витола, Илзе Дзалба

**Художник-оформитель:** Дайга Сеглиня, Марта Грынберга

**Использованная литература:** Ценас тирелис. Природный заказник. Латвийский фонд природы. 2006 год, брошюра.

Познакомимся. Болото! Латвийский фонд природы. 2006 год, указатель.

Я. Липсбергс, О. Качалова, Г. Озолс, И. Руце, А. Шульц; Научно-популярная Красная книга Латвии: Животные. Рига: Наука, 1990 год

**Игра разработана:** в рамках экологически-познавательного конкурса «Познакомься с природой!» и проекта приграничной программы Латвии и Эстонии «Back to Nature» («Назад к природе»).

**Издатель:** Фонд национального парка «Гауя», 2010 год (1)

**Отпечатано:** в ООО «ЕЛГАВАС ТИПОГРАФИЯ»